

## Практическая работа

### Тема: «Автоматизированная информационная система «Маркетплейс образовательного контента и услуг».

**Цель:** изучить возможности АИС система «Маркетплейс образовательного контента и услуг».

## 1. Теоретическая часть

### 1.1. Основные термины и сокращения

Термин	Определение
Единица контента	Произвольный тип образовательного контента, в произвольном формате например: «электронный учебник», «интерактивный курс», «тренажер», «контрольная работа» и др.
ЕСИА	Единая система идентификации и аутентификации
Маркетплейс	Автоматизированная информационная система «Маркетплейс образовательного контента и услуг» (далее – АИС, Система, веб-платформа), выполняющая функцию формирования, хранения, экспертизы, предоставления и воспроизведения (в том числе – на коммерческой основе) контента, размещаемого правообладателями, имеющими право на распространение контента с правом доведения до всеобщего сведения.
Федеральная информационно-сервисная платформа ЦОС	совокупность информационных сервисов и ресурсов, интегрированных с ними государственных и иных информационных систем, используемых в сфере образования и (или) необходимых для работоспособности информационных систем в сфере образования, взаимодействующих в единой информационной среде, использующих единые стандарты информации, механизмы идентификации и аутентификации, роли и атрибуты, обеспечивающая алгоритмизированное решение задач участников отношений в сфере образования.
ЦОС	Цифровая образовательная среда

### 1.2. Цель создания АИС

Для внедрения и функционирования Целевой модели ЦОС Минпросвещения России совместно с Минкомсвязью России за счет интеграции государственных и иных информационных систем и ресурсов в сфере образования создают платформу ЦОС.



Рис. 1. Информационные системы в архитектуре ЦОС.

Автоматизированная информационная система «Маркетплейс образовательного контента и услуг» была разработана в первую очередь и одной из подсистем платформы ЦОС.

Целью создания автоматизированной информационной системы «Маркетплейс образовательного контента и услуг» является автоматизация следующих процессов:

*1. Создание электронного образовательного контента:*

- возможность пользователю Системы, используя конструктор Системы создать единицу контента, с обеспечением дальнейшей возможности лицензированного обращения внутри Системы путем предоставления конечным пользователям права доступа на основе простой неисключительной пользовательской лицензии на безвозмездной основе или согласно установленной в Системе цене;

- предоставление инструментов внутри Системы для создания правообладателем собственного информационного пространства о принадлежащем ему контенте, с целью обеспечения возможности доведения до всеобщего сведения информации о возможностях и преимуществах принадлежащего ему контента;

*2. Загрузка в Систему электронного образовательного контента:*

- реализация функциональных возможностей для пользователей Системы (правообладателей) по обеспечению загрузки и конвертации во внутренний формат Системы единиц контента;

3. *Проведение экспертизы электронного образовательного контента:*

- автоматизация процессов связанных с обеспечением возможности пользователям Системы с ролью эксперта по осуществлению экспертизы загруженного в Систему электронного образовательного контента для подтверждения его качества и соответствия действующим федеральным государственным образовательным стандартам и федеральным государственным требованиям, образовательным стандартам, образовательным программам различных видов, уровней и (или) направленностям;

4. *Приобретение электронного образовательного контента* федеральными государственными органами и органами власти субъектов Российской Федерации, осуществляющими государственное управление в сфере образования, и органами местного самоуправления, осуществляющими управление в сфере образования, образовательными организациями различных уровней системы образования Российской Федерации независимо от их форм собственности:

- возможность поиска и подбора необходимого контента по набору параметров из числа доступных позиций в общем каталоге Системы;

- возможность формирования перечня востребованного контента;

- возможность воспроизведения выбранного контента встроенными средствами Системы или внешними АИС и их компонентами;

- возможность оплаты пользовательских лицензий контента с использованием платежного шлюза, интегрированного с Системой;

5. *Воспроизведение средствами Системы образовательного контента из каталога Системы;*

6. *Организация процесса обучения посредством Системы в дистанционной форме:*

- формирование учебных групп из числа пользователей Системы;
- проведение занятий в группах, в том числе с использованием интерактивной связи членов группы с преподавателем;
- проведение тестирования членов группы, определения уровня усвоения материала;
- передача сведений о результатах прохождения занятий в Системе в образовательные организации, в которых проходят обучение члены группы.

Доступ пользователей на веб-платформу осуществляется через ЕСИА.

К единицам контента относятся: урок, курс, электронная форма учебника, тренажер, видео материалы, аудио материалы, презентация

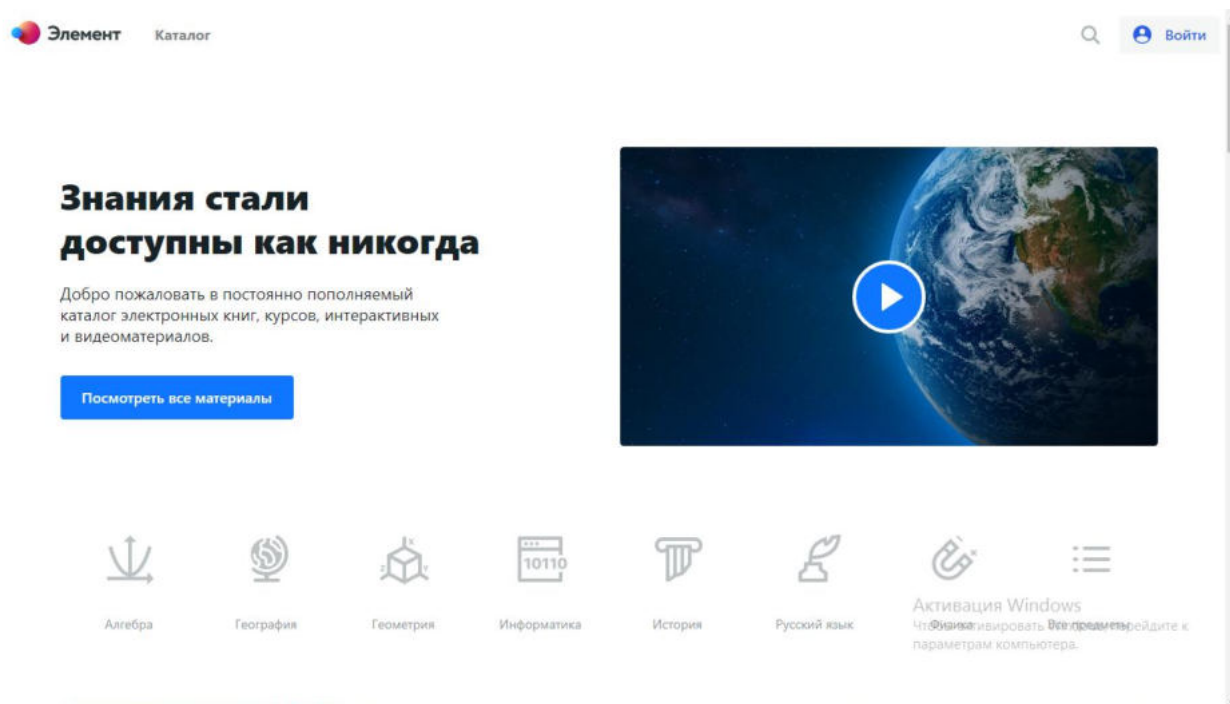
Каждая единица контента классифицирована по одному или нескольким следующим параметрам:

- возрастной диапазон;
- класс;
- регион (географический);
- язык (русский, тувинский и пр.);
- предмет;
- стоимость;
- тип (тренажер, обучающий курс и пр.).

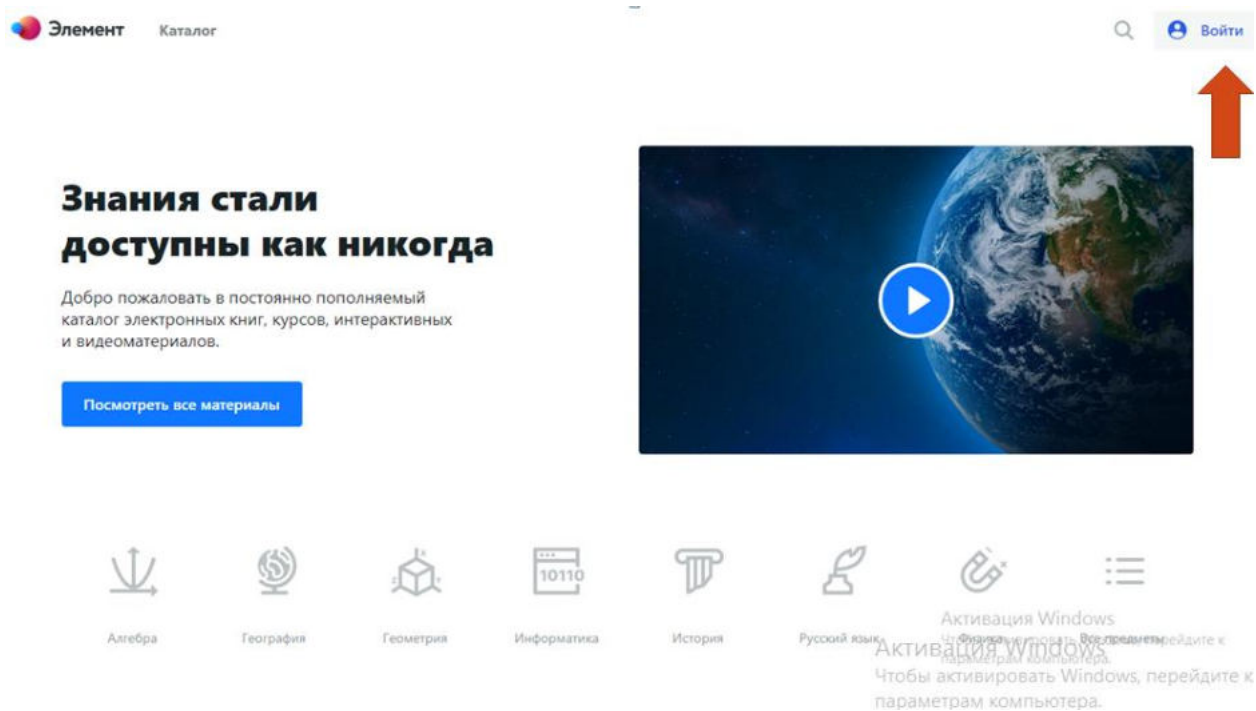


## 2. Ход работы

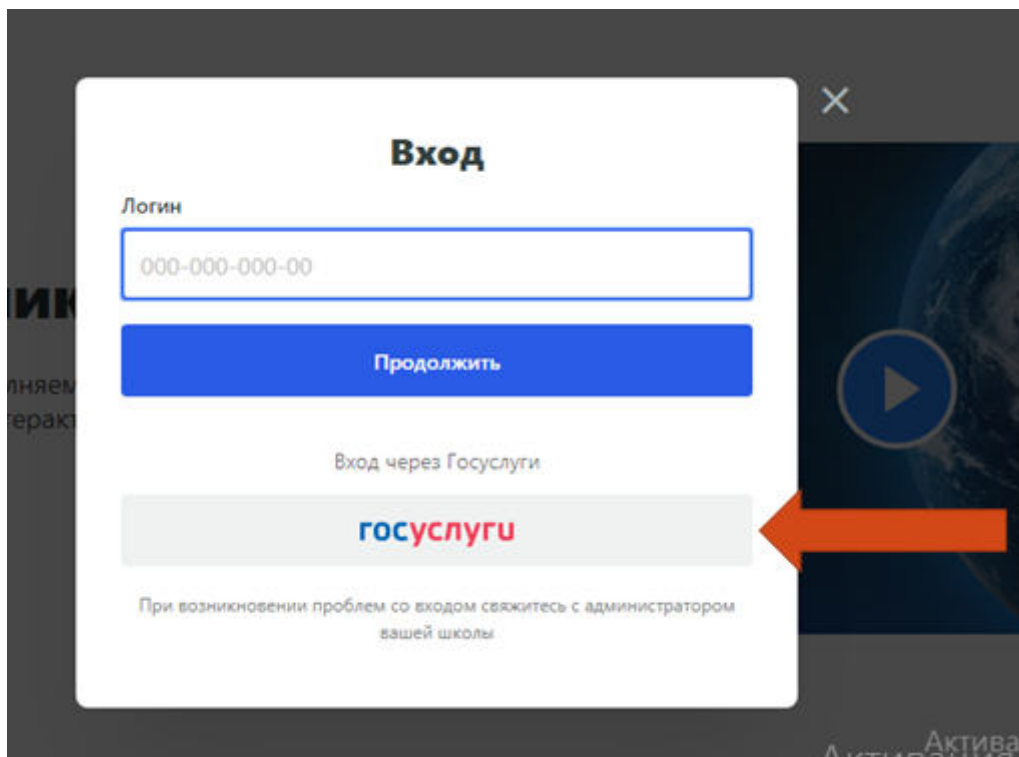
Задание 1. В браузере загрузите <https://elducation.ru/>



Задание 2. В правом верхнем углу нажмите кнопку «Войти».

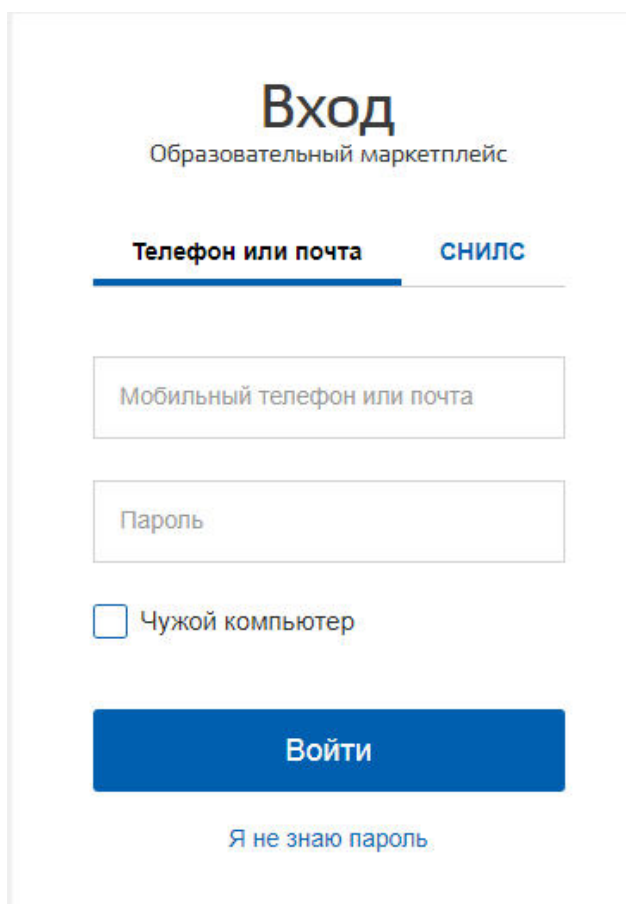


### Задание 3. Выберите вкладку «госуслуги»:



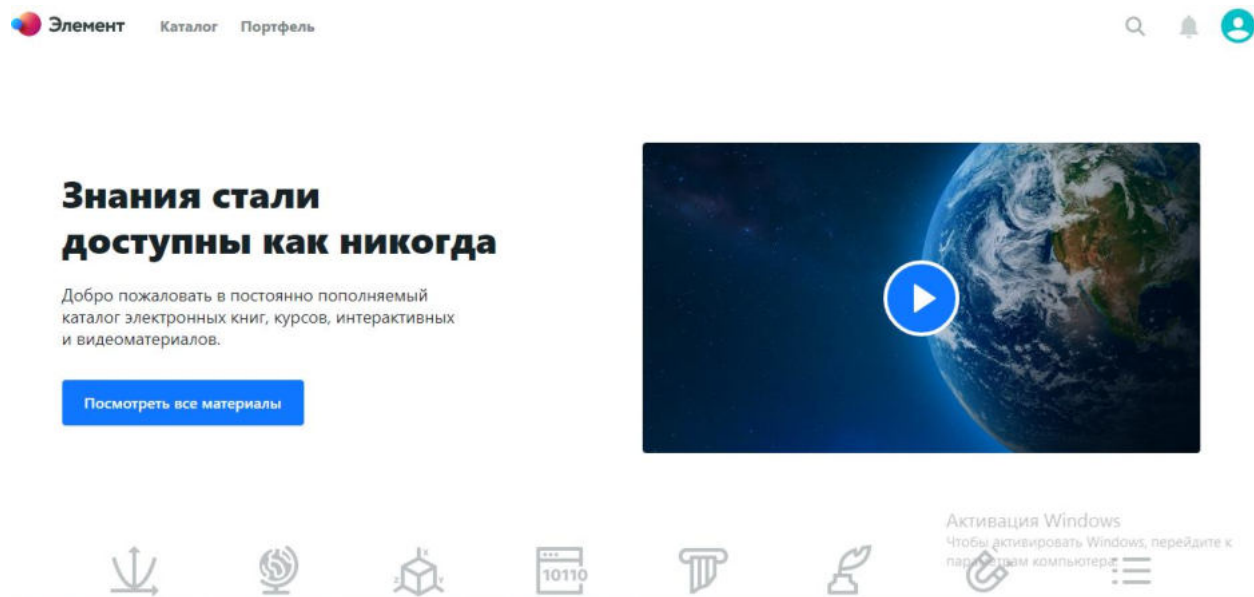
The image shows a white login dialog box titled "Вход" (Login) with a close button (X) in the top right corner. It contains a "Логин" (Login) field with the placeholder "000-000-000-00", a blue "Продолжить" (Continue) button, and a link "Вход через Госуслуги" (Login via Gosuslugi). Below this is a button with the "госуслуги" logo, which is highlighted by a red arrow. At the bottom, there is a note: "При возникновении проблем со входом свяжитесь с администратором вашей школы" (In case of login problems, contact your school administrator).

### Задание 4. Пройдите идентификацию:

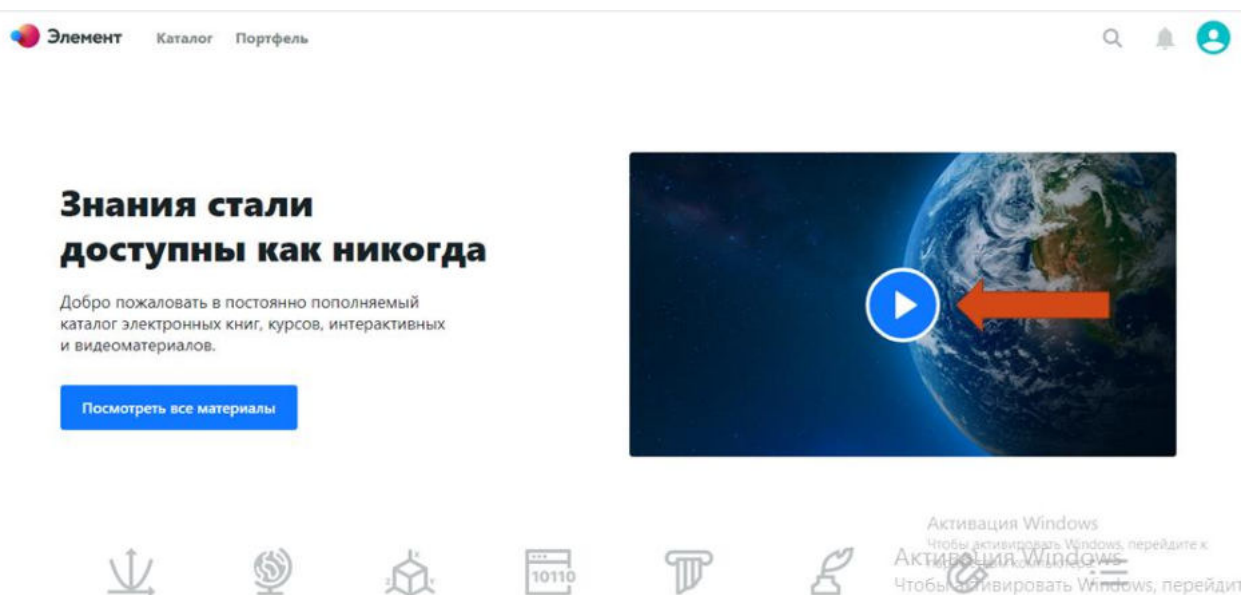


The image shows a login form titled "Вход" (Login) for an "Образовательный маркетплейс" (Educational marketplace). It has two tabs: "Телефон или почта" (Phone or email) and "СНИЛС" (SNILS). The "Телефон или почта" tab is selected. The form includes a text input field for "Мобильный телефон или почта" (Mobile phone or email), a password field labeled "Пароль" (Password), and a checkbox for "Чужой компьютер" (Someone else's computer). A blue "Войти" (Login) button is at the bottom, with a link "Я не знаю пароль" (I don't know my password) below it.

## Задание 5. После идентификации на экране появится:

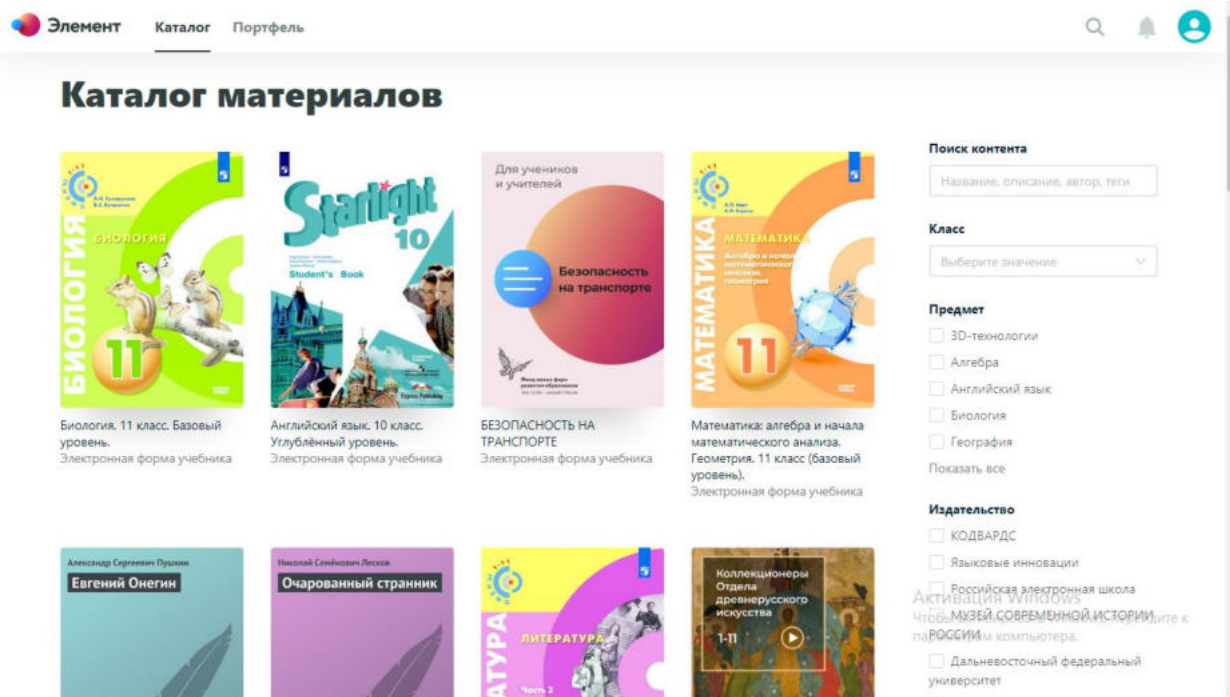


## Задание 6. Запустите видеоролик



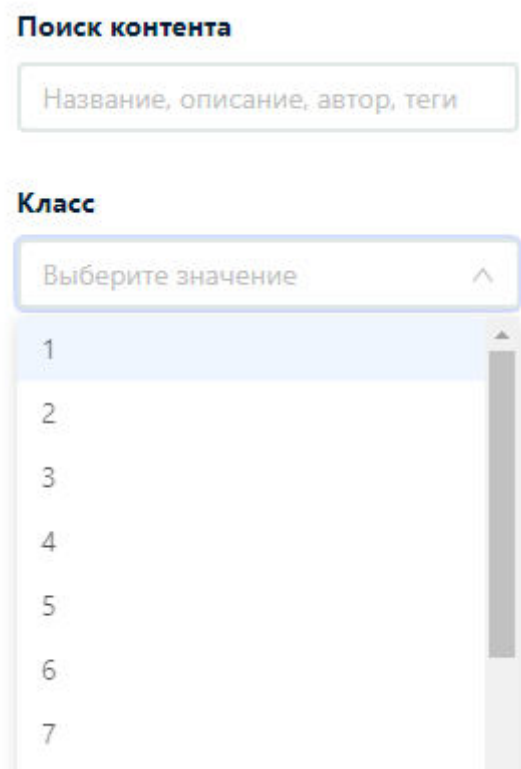
## Задание 7. Перейдите в «Каталог»:





## Задание 8. Ознакомьтесь с материалами в Системе:

8.1. Осуществите поиск контента по названию (например, «Повышение квалификации педагогов по предмету ОБЖ»), по классу:



8.2. Осуществите поиск контента по предмету:

## Предмет

- 3D-технологии
- Алгебра
- Английский язык
- Биология
- География
- Геометрия
- Дизайн
- Информатика
- Искусство
- История
- История России
- Литература
- Математика
- Мировая художественная культура
- Музыка
- ОБЖ
- Окружающий мир
- Проектная деятельность
- Русский язык
- Физика
- Химия

Активация Windows  
Идите на [www.microsoft.com/activate](#) для активации Windows

8.3. Осуществите поиск контента по издательству:

### Издательство

- КОДВАРДС
- Языковые инновации
- Российская электронная школа
- МУЗЕЙ СОВРЕМЕННОЙ ИСТОРИИ РОССИИ
- Дальневосточный федеральный университет
- Алгоритмика
- Либроман
- Просвещение
- Эддва
- ФГАУ "ФНФРО"
- ЛитРес
- УЧИ.РУ
- ЯНДЕКС
- МЭО
- 1С-Публишинг
- РУССКИЙ МУЗЕЙ
- Coddy
- ЯКЛАСС
- Фонд Сколково
- МетаШкола
- ГлобалЛаб
- Лекториум
- СТЕМ-игры
- Цифровая жажда

8.4. Осуществите поиск контента по типу контента (электронная форма учебника, учебное видео, электронная книга, интерактивный контент, курс, трансляция, тренажер):

**Тип**

- Электронная форма учебника
- Обучающее видео
- Электронная книга
- Интерактивный контент
- Курс
- Трансляция
- Тренажер

8.5. Осуществите поиск контента по возрасту:

**Возраст учеников, лет** — 

**Задание 9.** Ознакомьтесь с условиями использования контента.

[Помощь](#)

[Условия использования](#)

[Соглашение об апробации](#)

[Обратная связь](#)

### Список литературы

1. Приказ Министерства просвещения Российской Федерации и Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации от 30 апреля 2019 г. №218/172 «Об утверждении архитектуры, функциональных и технических требований к созданию федеральной информационно-сервисной платформы цифровой образовательной среды и набору типовых информационных решений». – 16 с.

2. Техническое задание на разработку автоматизированная информационная система «Маркетплейс образовательного контента и услуг»// - 89 с. – URL: <https://zakupki.kontur.ru/31908109409>